| **RF - 9** | Cancelar desafío | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Usuario alumno | |
| **Objetivos asociados** | Permitir a los alumnos cancelar un desafío previamente aceptado. | |
| **Requerimientos asociados** | R.31 Loggear, R.8 Aceptar desafío | |
| **Descripción** | Un alumno puede cancelar un desafío que previamente aceptó, siendo eliminado de la lista de participantes y notificando al creador y otros jugadores. | |
| **Pre-condición** | El alumno ha iniciado sesión en la aplicación. El alumno ya ha aceptado previamente un desafío. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El alumno accede a la lista de desafíos aceptados |
| 2 | El alumno selecciona el desafío y elige la opción “Cancelar” |
| 3 | El sistema solicita confirmación de la cancelación |
| 4 | El alumno confirma la cancelación |
| 5 | El sistema elimina al alumno de la lista de participantes notifica a los involucrados |
| 6 | El sistema confirma al alumno que la cancelación fe exitosa |
| **Post-condición** | El alumno ha sido eliminado de la lista de participantes del desafío, y el creador del desafío y los demás participantes son notificados de la cancelación. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Error al cargar la lista de desafíos aceptados |
| 2 | Opción de cancelación no disponible |
| 3 | Error al solicitar confirmación de cancelación |
| 4 | Fallo al procesar la confirmación de cancelación |
| 5 | Error al eliminar al alumno del desafío o enviar notificación |
| 6 | Fallo en la confirmación de cancelación |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 2 segundos |
| 2 | 1 segundo |
| 3 | 1 segundo |
| 4 | 1 segundo |
| 5 | 1 segundo |
| 6 | 0.5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | Poco frecuente, dependiendo de los cambios en la disponibilidad del alumno. | |
| **Comentarios** | S/C | |